## COMO CRIAR UMA AULA PÚBLICA NA PLAYTOMIC



- 1) Faça login no Playtomic Manager
- 2) Clique em Academia
- 3) Vá para à secção "Aulas Públicas". Clique no botão criar aula pública, à direita.
- O nome do evento deverá conter o texto "Nivelamento" 4)
- 5) Selecione género, desporto, data de inicio e fim, lembrando que deverá ser uma sessão de 1h.
- O preço mínimo do evento é o mencionado anteriormente durante o webinar (10€). 6)
- Todos os jogadores têm obrigatóriamente de ser inscrever Online para evitar fraude. 7)
- Os métodos de pagamento disponíveis a serem selecionados deverão ser: Apple Pay, Google Pay e Cartão 8) de Crédito.
- 9) fiabilidade será atualizada e definida para 50% após avaliação. "
- 10) Clique no botão azul "Criar" no canto inferior esquerdo para confirmar e criar a aula.

Nome	Data 💌	Duração
Nivelamento Playtomic	15/05/2025, 12:00	60 min

Recomendamos a utilização desta descrição: "Esta é uma sessão de nivelamento organizada por um Treinador Playtomic certificado. Nesta sessão de 1h, o Treinador irá avaliar o seu nivel em campo, analisando diversas pancadas e o seu desempenho durante uma breve sessão de jogo. O seu nível será atualizado na Playtomic após a sessão de acordo com o desempenho em campo. Lembre-se que também a sua % de





## **RESUMO DO PROCESSO**

R

PLAYTOMIC

Academia

WIDISH CADDATO

- O nome do evento deve conter a palavra "Nivelamento"
- Manager
- cartão de crédito
- nome no Playtomic Manager
- Para confirmar o novo nível, basta atualizar a coluna D "new\_level"



• Para criar sessões de nivelamento, os clubes devem usar as Aulas Públicas disponível na seção

• O número recomendado de jogadores para a atividade é 3, sendo permitido um número máximo de 4 jogadores em campo. O número máximo de jogadores será definido ao criar o evento no Playtomic

• Dentro dos métodos de pagamento possiveis, o Clube selecionará apenas Apple Pay, Google Pay e

• No dia seguinte à sessão de nivelamento, caso o evento não tenha sido cancelado, os jogadores que aderiram aparecerão automaticamente no ficheiro Google partilhado pela Playtomic. Caso não apareçam no ficheiro, alguma das regras explicadas acima não foi seguida ou o Clube mudou de



