

# COME CREARE UNA LEZIONE SU PLAYTOMIC

Schedule

Customers

Payments

Bookings

Matches

Academy

Tournaments

Leagues

Store

- ❑ [Login su Playtomic Manager](#)
- ❑ Clicca su **Scuola** dal menu sulla sinistra
- ❑ Si aprirà la finestra **Lezioni Pubbliche**. Clicca sul pulsante blu **Crea Lezione Pubblica**.
- ❑ Segui queste istruzioni per essere certo che il livellamento sia creato correttamente:
  - 1) Il nome dell'evento deve contenere il termine **Livellamento**
  - 2) Il prezzo minimo dell'evento è 15 euro
  - 3) I metodi di pagamento da selezionare sono **Apple Pay, Google Pay e Carta di credito**
  - 4) Vi suggeriamo fortemente di aggiornare il campo Descrizione con quanto segue: *“Questa è una sessione di livellamento gestita da un istruttore certificato Playtomic. Durante questa sessione di un’ora l’istruttore procederà a verificare le tue abilità in varie situazioni di gioco e la tua performance durante una breve partita. Il tuo livello verrà aggiornato in base alla valutazione dell’istruttore; ricorda che anche il parametro dell’affidabilità verrà modificato e fissato al 50%.”*
  - 5) Clicca sul pulsante **Aggiorna** in basso a sinistra

Leveling Playtomic

9/26/2024, 09:00 AM

60 min

Padel

€10.00

0/3

Registration open

Until 9/25/2024, 10:00 PM

# REGOLE DEL PROCESSO



- Per creare una sessione di livellamento il Centro Sportivo dovrà utilizzare la sezione Lezioni Pubbliche su Playtomic Manager
- Il nome della sessione dovrà contenere la parola “Livellamento”
- In sede di configurazione del metodo di pagamento, il Centro Sportivo dovrà selezionare soltanto: **Apple Pay, Google Pay e carta di credito**
- Il prezzo minimo dell’attività in Italia è fissato in 15 €
- Il giorno dopo il livellamento, il file di calcolo del Centro si aggiornerà in automatico con i giocatori che hanno partecipato. Se non doveste vedere qualche giocatore, significa che il livellamento è stato cancellato o una delle regole di cui sopra non è stata rispettata
- Per comunicare il nuovo livello, il Centro Sportivo dovrà modificare solo la colonna D, new level