

CÓMO CREAR UNA CLASE EN PLAYTOMIC

Schedule

Customers

Payments

Bookings

Matches

Academy

Tournaments

Leagues

Store

- ❑ Haz [login en Playtomic Manager](#)
- ❑ Ve a [Academia](#) en el menú principal de la izquierda
- ❑ En la pestaña de [Clases Públicas](#), haz clic en el botón azul **Añadir Clase Pública**
- ❑ Sigue estas instrucciones para estar seguro que la nivelación ha sido creada correctamente:
 - 1) El nombre del evento tiene que incluir la palabra **Nivelación**
 - 2) El precio mínimo de la actividad de nivelación es **12€**
 - 3) Los métodos de pago a seleccionar serán **Apple Pay, Google Pay y tarjeta de crédito**
 - 4) Os recomendamos actualizar el campo Descripción con lo siguiente: *“Esta es una sesión de nivelación impartida por un Monitor certificado por Playtomic. Durante esta sesión de una hora, el monitor verificará tus habilidades dentro de la pista y tu actuación en diferentes situaciones de juego. Tu nivel se actualizará según la evaluación subjetiva del monitor; recuerda que el parámetro de la fiabilidad se verá también afectado por este cambio, situándose en un 50%”.*
 - 5) Haz clic en el botón azul **Actualizar** abajo a la izquierda

Leveling Playtomic

9/26/2024, 09:00 AM

60 min

Padel

€10.00

0/3

Registration open

Until 9/25/2024, 10:00 PM

RESUMEN DEL PROCESO PARA EL CLUB



- Para crear una sesión de nivelación hay que usar la opción Academia > Clases Públicas
- El nombre de la clase tiene que incluir obligatoriamente la palabra “Nivelación”
- El precio de la actividad se fija en un mínimo de 12€ (sesión de 1 hora)
- Entre los métodos de pago, **sólo podrás elegir Apple Pay, Google Pay y tarjeta de crédito**
- El día siguiente a la prueba de nivelación, los jugadores que participaron aparecerán en el archivo Google Sheet compartido por Playtomic. Si no aparecen, significa que el evento de nivelación no respeta una de las condiciones que se explicaron en los puntos anteriores
- Para comunicar el nuevo nivel, dentro del archivo, necesitarás actualizar exclusivamente la columna D, “new_level”